

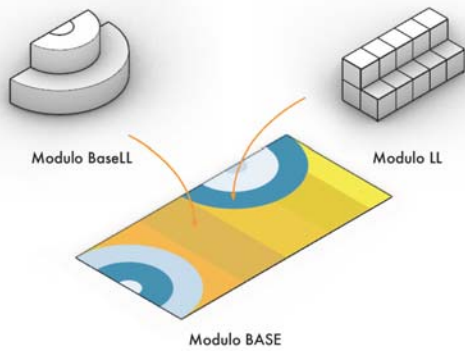
SPERIMENTAZIONE PROGETTUALE 1

BaseLL

Filippo Fanciotti, Francesco Paolo Maria Giuliani, Miriam Pistocchi, Ginevra Venturini

BaseLL è un sistema di oggetti che favorisce l'uso collettivo dello spazio urbano. Si basa sulla composizione e scomposizione di elementi mobili per generare configurazioni spaziali variabili a seconda delle necessità della strada e del quartiere, ma anche a seconda dei momenti della giornata. È pensato per occupare un modulo delle dimensioni e delle caratteristiche di un parcheggio auto (2,50x5,00m) ma è estendibile anche a spazi differenti. Le configurazioni si integrano con un disegno a terra che richiama le forme degli oggetti, segnalando uno spazio dall'uso eccezionale riconoscibile anche in assenza di questi ultimi. Gli oggetti si dividono in due tipologie che differiscono per forma, uso, mobilità e tipo di proprietà.

ELEMENTI



MODULO BASELL



COLTIVARE



ILLUMINARE



RISCALDARSI



GIOCARRE

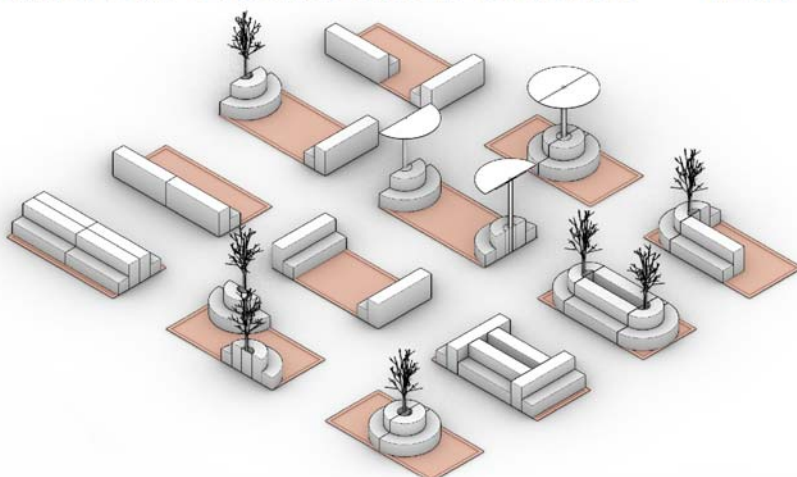


ASCOLTARE

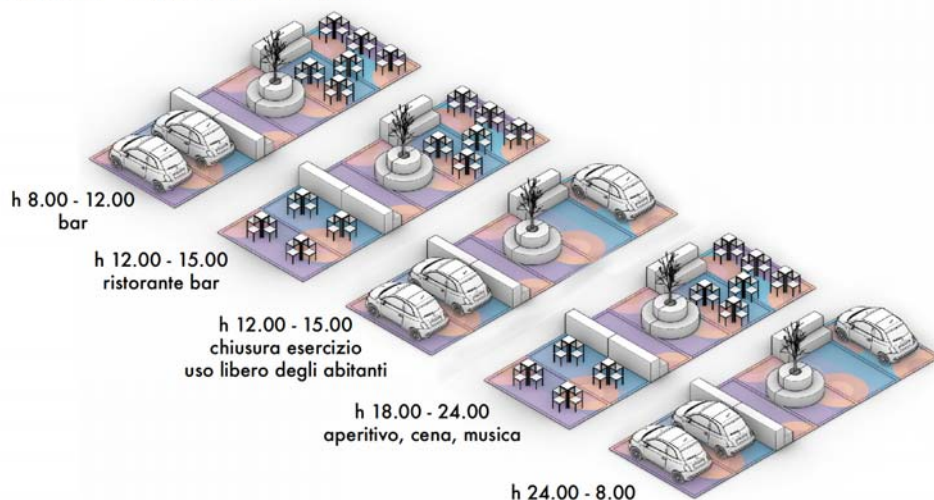
MODULO LL



CONFIGURAZIONI NEL PARKLET



DAILY TIMETABLE



SETTING IN UNA GIORNATA SPECIALE

